**Zadania 1**

1. Napisz program, który wczyta dwie liczby całkowite, następnie wykona na nich cztery podstawowe działania i wypisze wyniki.

2. Napisz program, który wczyta dwie liczby rzeczywiste, następnie wykona na nich cztery podstawowe działania i wypisze wyniki.

3. Napisz program, który wczyta dwie liczby całkowite, następnie obliczy ile wynosi całkowite dzielenie pierwszej przez drugą, oraz ile wynosi reszta z dzielenia.

4. Napisz program wyznaczający wartość funkcji podanych w podpunktach w zadanym punkcie x:

a) y = 2x + 2,

b) y = 2x2 + 2x – 3,

c) y=(x - 3)(x + 3),

d) y = (x + 2)/(x – 3).

5. Napisz program obliczający pole trójkąta. Program powinien pobrać z klawiatury dwie liczby będące długością podstawy i wysokością trójkąta, a następnie wydrukować na ekranie liczbę wyrażającą pole powierzchni danego trójkąta. Program powinien być czytelny dla użytkownika (tzn. powinien przedstawić się oraz każdą liczbę wczytywaną z klawiatury lub drukowaną na ekranie poprzedzić stosownym komunikatem).

6. Napisz program obliczający pole i obwód kwadratu o boku a wczytanym z klawiatury. Zasada pisania programu jak w programie 5.

7. Napisz program obliczający pole i obwód prostokąta o bokach a, b wczytanych z klawiatury. Zasada pisania programu jak w programie 5.

8. Napisz program obliczający pole i obwód koła o promieniu r wczytanym z klawiatury. Zasada pisania programu jak w programie 5.

9. Napisz program wyznaczający pole powierzchni objętość prostopadłościanu o krawędziach a, b, h wczytanych z klawiatury. Zasada pisania programu jak w programie 5.

10. Napisz program wyznaczający pole powierzchni i objętość kuli o promieniu r wczytanym z klawiatury. Zasada pisania programu jak w programie 5.